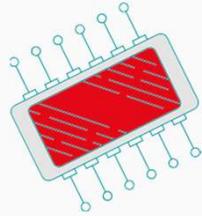


Learn the skills  
you need to live  
your most  
creative life



### Gli studenti:

- Impareranno più informazioni sulle applicazioni Arduino, il linguaggio di programmazione e l'hardware nell'industria con i nuovi metodi di insegnamento.
- Avranno l'opportunità di sperimentare le applicazioni e i programmi usando i kits per gli esperimenti di Arduino
- Aumenteranno la fiducia in sé stessi e le competenze professionali in modo da trovare un'occupazione nei settori dell'elettronica, robotica e IT
- Coopereranno e condivideranno l'esperienza con i gruppi dei coetanei degli altri Paesi Europei
- Aumenteranno la motivazione e una predisposizione positiva verso la scuola
- Svilupperanno competenze interculturali, linguistiche, sociali e di pensiero critico

## PARTNERS



GÖLBAŞI MESLEKI VE TEKNİK  
ANADOLU LİSESİ - ANKARA (TR)  
COORDINATOR SCHOOL

LICEUL TEHNOLOGIC GRIGORE  
MOISIL - BRAILA (RO)



2 EK PEIRAIA - PIRAEUS (GR)



HTL WOLFSBERG (AT)



IIS EINSTEIN DE LORENZO -  
POTENZA (IT)

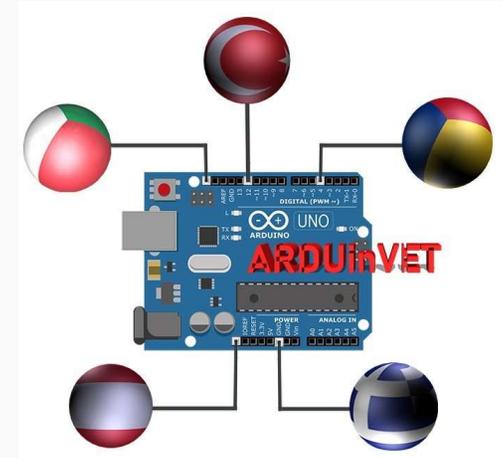


Questo progetto è finanziato dal programma Erasmus+ dell'Unione Europea. Tuttavia, la Commissione Europea e l'Agenzia Nazionale Turca non possono essere ritenute responsabili per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni contenute in essa.



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# ARDUin VET



ERASMUS+  
2020-1-TR01-KA202-093762

"TEACHING AND  
LEARNING ARDUINOS IN  
VOCATIONAL TRAINING"





## Il progetto

Il progetto "Teaching and Learning Arduinos in Vocational Training" è un progetto Erasmus+ pensato per adattare le applicazioni Arduino alla formazione professionale, per sviluppare un set di addestramento più efficiente e per creare una guida per i laboratori e le officine di formazione professionale e tecnica per gli studenti.



## Obiettivi

- Adattare le applicazioni Arduino alla formazione professionale
- Sviluppare un set di formazione più efficiente e una guida per i laboratori e i workshop di formazione professionale e tecnica per gli studenti
- Pubblicare una guida di buone pratiche
- Introdurre modelli di formazione Arduino agli altri partecipanti durante le loro visite in ogni paese ospitante
- Confrontare i diversi sistemi educativi e metodi di formazione
- Condividere le buone prassi



## METODOLOGIE

"MAKE-DEVELOP-SHARE"

Le buone pratiche saranno seguite, sviluppate e infine condivise utilizzando i canali di diffusione del progetto:

- PROJECT WEBSITE
- E-TWINNING TWinspace
- SOCIAL MEDIA PAGES

## PRINCIPALI OUTPUTS

- Serie di esperimenti e moduli di formazione per le lezioni di Arduino, 
- Kit di formazione
- GuideBook delle best practices
- DVD del progetto 
- Audio e video tutorial sottotitolati

## DESTINATARI DISSEMINAZIONE LT

- Docenti
- Studenti
- Scuole professionali
- Istituzioni educative locali
- Mercato del lavoro elettronico e ICT

## Partecipanti

Gli insegnanti di IFP elettrici, elettronici, ICT, automazione provenienti da 5 paesi: Turchia, Grecia, Austria, Romania e Italia.